



## Husy a Liška

Dva hráči rozhodnou, kdo z nich bude liška a kdo husy, po každé hře se role vymění. Před začátkem se na tři spodní horizontály hrací desky položí 13 husů a druhý hráč umístí lišku na libovolné volné pole. Husy začínají hru.

Cílem husů je uzavřít lišku na polí; cílem lišky je tomu zabránit. Husy nemohou chodit zpět na hrací plochu. Liška může chytit husa skokem přes něho na volné pole. Ulovené husy jsou odstraněny z hrací plochy a již se neúčastní hry.

Konec hry:

Liška vyhraje, pokud:

- chytí tolik husů, že už nezbývá dost na její uvěznění
- podaří se jí husy přelstít a dostat se na druhý konec hrací desky, kde ji husy nemohou pronásledovat.

Husy vyhrávají, pokud se jim podaří lišku obkličít nebo zahnat do kouta.

